Realizzato da

Fondazione Compagnia di San Paolo

Con il supporto di

Associazione Italiana per l'Intelligenza Artificiale

Impar.AI.mo

l'Intelligenza Artificiale Giocando

Cos'è

È un programma di intervento innovativo volto a **diffondere l'Intelligenza Artificiale nelle scuole**

Cosa Proponiamo

Un percorso formativo **rivolto agli insegnanti**
GRATUITO, POSTI LIMITATI

Per chi

Scuole primarie e secondarie di primo grado

Perché?

Crediamo che la formazione degli insegnanti consenta di **raggiungere in modo capillare diverse realtà scolastiche**

Contattaci: impariamo.unito@gmail.com

Programma



Per partecipare compila il google form:
di.unito.it/impariamo
entro giovedì 10 novembre 2022
NB: posti limitati

EVENTO GRATUITO

Lunedì, 14 novembre

17:00 – 19:45

Intelligenza artificiale: cos'è e cosa non è

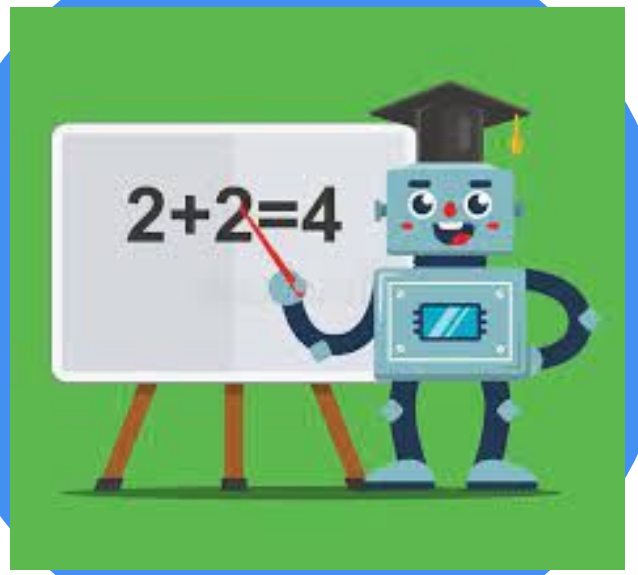
- Attività pratica: la stanza egizia
- Piccola introduzione all'intelligenza artificiale

Giovedì, 24 novembre

17:00 – 19:45

IA: quali abilità occorrono

- Abilità cognitive coinvolte nell'apprendimento dell'IA
- Attività ludico didattiche da proporre in classe



Sabato, 3 dicembre

10:00 – 13:00

Il Coding Strutturato

- Attività pratiche programmando il robottino Codey Rocky
- Che cosa è davvero il coding strutturato: la nostra proposta

Dove?

Biblioteca del Dipartimento di Psicologia "Federico Kiesow"

Via Giuseppe Verdi, 10, 10124 Torino TO